

Verborgen Paden

Naam : _____ Volk : _____
 Speler : _____ Klasse : _____
 Concept : _____ Titel : _____

Kenmerken

Fysiek _____ Behendigheid _____ Mentaal _____ Achtergrond _____

Attributen

Kracht _____ Handigheid _____ Verstand _____ Wereldlijk _____
 Stamina _____ Lenigheid _____ Wilskracht _____ Geestelijk _____

Vaardigheden

Fysiek Behendigheid Mentaal Achtergronden

Atletiek _____	Acrobatiek _____	Academisch _____	Bondgenoten _____
Gewapend _____	Afstandwapens _____	Economisch _____	Contacten _____
Ongewapend _____	Alertheid _____	Empathie _____	Invloed _____
Overleving _____	Ambachten _____	Etiquette _____	Kennis _____
Rijden _____	Klimmen _____	Genezing _____	Heilige gaven _____
Sleurwerk _____	Prutswerk _____	Optreden _____	Opleiding _____
Weerstand _____	Verbergen _____	Occult _____	Training _____
Zwemmen _____	Vingervlugheid _____	Speurwerk _____	Vermogen _____

Fysiek

Algemene schade:

	Uitputtingspunten	
--	-------------------	--

Lichaamsdeel	Bescherming	Specifieke schade
Linkerbeen 1	_____	_____
Rechterbeen 2	_____	_____
Buik 3,4	_____	_____
Torso 5,6,7	_____	_____
Linkerarm 8	_____	_____
Rechterarm 9	_____	_____
Hoofd 10	_____	_____

Wapens

Wapen	Rol	Schade	Bereik	Verbergen	Speciaal
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Allerlei

Actiepunten	<table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>							Verdedigingspunten	<table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>							Stamina	<table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>						
Beschikbare a.p. Lotspunten	<table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>							Beschikbare V.P. Herrollen	<table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>							Beschikbare stamina Automatische successen	<table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>						

Ervaring : _____

Kennis

Opleiding

Training

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Verborgen Paden

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Heilige Gaven

Gebed _____ Fysiek _____ Behendigheid _____ Mentaal _____ Achtergrond _____

Bezittingen

Geslacht : _____ Leeftijd : _____ Lengte : _____ Gewicht : _____
Ogen : _____ Haar : _____ Huidskleur : _____

Verborgen Paden

3. Kleine bloeding, -1 a.p. per ronde door pijn, -3 a.p. door verdoving
4. Grote bloeding, -2 a.p. per ronde door pijn, -3 a.p. door verdoving, diepe wonde
5. Ernstige bloeding, -2 a.p. per ronde door pijn, -5 a.p. door verdoving, diepe wonde
6. Ernstige bloeding, -3 a.p. per ronde door pijn, -5 a.p. door verdoving, diepe wonde
7. Ernstige bloeding, -4 a.p. per ronde door pijn, -10 a.p. door verdoving, diepe wonde
8. Ernstige bloeding, verlies alle a.p. per ronde, diepe wonde, 100 algemene schade
9. Ernstige bloeding, verlies alle a.p. per ronde, buik opengereten, 120 algemene schade

Torso (5-6-7)

- Effecten
1. Kleine bloeding
 2. Kleine bloeding, -1 a.p. per ronde door pijn, -1 a.p. door verdoving
 3. Kleine bloeding, -2 a.p. per ronde door pijn, -1 a.p. door verdoving
 4. Grote bloeding, -2 a.p. per ronde door pijn, -1 a.p. door verdoving
 5. Grote bloeding, -3 a.p. per ronde door pijn, -2 a.p. door verdoving, diepe wonde
 6. Grote bloeding, -4 a.p. per ronde door pijn, -2 a.p. door verdoving, ribben gebroken
 7. Ernstige bloeding, verlies alle a.p. per ronde, ribben gebroken
 8. Ernstige bloeding, verlies alle a.p. per ronde, long doorboord, 100 algemene schade
 9. Ernstige bloeding, verlies alle a.p. per ronde, hart doorboord, 100 algemene schade

Armen: linker (8), rechter (9)

- Effecten
1. Kleine bloeding, wapen valt, schild: niks
 2. Kleine bloeding, wapen valt, schild: niks
 3. Kleine bloeding, diepe wonde in hand, wapen of schild valt
 4. Kleine bloeding, diepe wonde in arm, wapen of schild valt
 5. Grote bloeding, hand gebroken, wapen of schild valt
 6. Grote bloeding, arm gebroken, wapen of schild valt
 7. Grote bloeding, schouder verbrijzeld, wapen of schild valt
 8. Ernstige bloeding, hand afgehakt, wapen of schild valt
 9. Ernstige bloeding, arm afgehakt, wapen of schild valt

Hoofd: (10)

- Effecten
1. -1 a.p. door verdoving
 2. -1 a.p. door verdoving
 3. Kleine bloeding, -2 a.p. door verdoving
 4. Kleine bloeding, diepe wonde in gezicht, -3 a.p. door verdoving
 5. Grote bloeding, oog verwond ($\frac{1}{2}$ kans: links of rechts), -3 a.p. door verdoving
 6. Grote bloeding, 1 oog blind ($\frac{1}{2}$ kans: links of rechts), -4 a.p. door verdoving
 7. Grote bloeding, schedel gebroken, algemene schade: 15. Uiterlijk, instinct en verstand: $-\frac{1}{5}$
 8. Ernstige bloeding, schedel verbrijzeld, algemene schade: 17, uiterlijk, instinct, verstand: $-\frac{1}{2}$
 9. Ernstige bloeding, hoofd afgehakt, dood.